

SAAAA-TELLIT

Wie beeinflussen Satelliten unseren Alltag?

Welche Satelliten kreisen um die Erde?

Warum hat sich auch im Weltraum mittlerweile sehr viel Schrott angesammelt?

Diese und andere Fragen werden in dem interaktiven Diskussionsspiel aufgegriffen, bei dem vor allem Schnelligkeit und Kreativität zählen, um Trägerraketen zu sammeln und Weltraumschrott zu meiden.

Mit diesem Spiel lernen die NutzerInnen unterschiedliche Satellitentypen mit ihren Aufgaben kennen. Sie diskutieren über die Relevanz von angewandter Forschung im Weltraum für ihren eigenen Alltag, z.B. für Live-Übertragungen eines Fußballspiels, für Geocaching via GPS oder für die Wettervorhersage für das kommende Wochenende.

Zielgruppe: Jugendliche von 12 bis 18 Jahren, in Gruppen à 3 bis 6 Personen

Dauer: Abhängig davon, wie viele Karten in Runden 3 und 4 durchgespielt werden. Mindestdauer ca. 20 Min.

Aufbau:

- Satelliten-Typen kennen lernen (Runden 1 und 2)
- Alltagsbezüge von Satelliten diskutieren (Runde 3)
- Satellitenbilder analysieren (Runde 4)