

Materialien für Ihre Öffentlichkeitsarbeit

Ocean Eye

Vorlagen und Vorgaben für die Kommunikation.

02

INHALT

1. Projektvorstellung	03
Meilensteine	06
2. Textbausteine	08
3. Designvorlagen	13
4. Logos	17
5. Kontakte	19
6. Impressum	21

ZUR VERWENDUNG

Diese Sammlung beinhaltet Vorlagen, Farbschemata, Schriften sowie Textvorschläge für die Verwendung zur Bewerbung von Ocean Eye.

Designs und Änderungen müssen vom Verein ScienceCenter-Netzwerk freigegeben werden.

03

1. PROJEKTVORSTELLUNG



04

Ocean Eye Projektvorstellung, Meilensteine

Ocean Eye – Das Abenteuer beginnt...

Die Meeresbiologin und Forscherin Miriam Patrick braucht dringend Hilfe: Sie soll für einen Mord, den sie nicht begangen hat, ins Gefängnis!

Eine spannende Story voller Hinweise, eine Box, die sich mit jedem gelösten Rätsel weiter öffnet, wissenschaftlich fundierte Inhalte rund um eine fiktive Meeresbiologin – das sind die Zutaten des hoch innovativen Bildungsformats *Ocean Eye*.

Spielend lernen und verstehen

Ocean Eye, ein Educational Escape Game, macht die Herausforderung, die Mikroplastik im Ozean für Mensch und Umwelt darstellt, unmittelbar und spielerisch begreifbar.

Motor für die Entwicklung der Escapebox *Ocean Eye* waren und sind die 17 Ziele für eine nachhaltige Entwicklung (SDGs), im speziellen Ziel 14, der Schutz der Ozeane. Um Begeisterung für Wissenschaft spielerisch zu wecken, entführt die fiktive Geschichte um die Meeresbiologin Miriam Patrik die Teilnehmer:innen ab 15 Jahren in eine reale Erlebniswelt, in der Rätsel gelöst werden müssen, damit sich die Escapebox immer weiter öffnet. So tauchen die Spielenden in die Wissenschaft ein, sie mikroskopieren, zählen Muscheln, lernen Kunststoffe zu identifizieren und experimentieren mit Säure und Sand.

05

Ocean Eye geht an den Start!

Im Oktober 2021 waren alle Vorarbeiten und Testläufe erfolgreich abgeschlossen und *Ocean Eye* startete mit einem öffentlichen Launch und einer 6-wöchigen Spielzeit in der Universität für Angewandte Kunst in Wien. Ausnahmslos begeistertes Feedback aus den ersten insgesamt 133 Spieldurchgängen zeigte, dass es mit *Ocean Eye* gelingt, Spaß mit Kompetenzerleben und Lernen zu verbinden sowie für eine faktenbasierte Diskussionsgrundlage zum SDG-Ziel Nr. 14 zu sorgen. Bis dato machte *Ocean Eye* im Zuge der Österreich-Tour in Wien, Linz und Niederösterreich Station, weitere Standorte sind in Planung.

Ocean Eye mieten

Die 800 kg schwere und transportierbare Escapebox kann an unterschiedlichen Standorten aufgebaut und bespielt werden. Dafür benötigt *Ocean Eye* einen Raum von 35m². Noch sind freie Termine vorhanden. Die Escapebox *Ocean Eye* ist mittlerweile in den Sprachen Deutsch und Englisch verfügbar.

Klimabewusstsein schaffen durch starke Partner

Die Escapebox *Ocean Eye* wurde vom Verein ScienceCenter-Netzwerk gemeinsam mit Mental Home, Planung&Vielfalt und dem Verein Technology Kids entwickelt. Fördergeber waren das Austria Wirtschaftsservice hinsichtlich Entwicklung und Machbarkeitsstudie. Die Wirtschaftsagentur Wien förderte das Projekt bis Ende Juni 2022. Hauptsponsor ist Borealis AG.

06

Meilensteine von Ocean Eye

Oktober – November 2021

2-monatiger Spielbetrieb und Start in Wien, Universität für Angewandte Kunst

Februar – März 2022

2-monatiger Spielbetrieb in der Wiener Seestadt, Besuch der Wiener Stadträtin für Wissenschaft und Kultur

April 2022

Gründung Jugendbeirat zur Begleitung der Entwicklung der Forschungsmodule

März – Mai 2022

2-monatiger Spielbetrieb in Wiener Neustadt, Museum St. Peter/Sperr

Juni 2022

Ocean Eye wird der „World Summit Award Austria 2022“ in der Kategorie Environment & Green Energy verliehen

Juni 2022

Fertigstellung von drei ergänzenden Forschungsmodulen in Kooperation mit Forscher:innen von der Universität Wien und der Universität für Bodenkultur Wien

07

Juni 2022

Präsentation bei der internationalen Ecsite-Konferenz in Heilbronn/Deutschland

September 2022

Spielbetrieb am Forschungsfest im Wiener Rathaus

September – November 2022

3-monatiger Spielbetrieb in Linz/GRAND GARAGE, Tabakfabrik

November 2022

Das Bundesministerium für Klimaschutz und Forum Umweltbildung kürte aus 100 Projekten die acht inspirierendsten Initiativen der Bildung für nachhaltige Entwicklung. Die Escapebox *Ocean Eye* wurde mit dem 3. Platz in der Kategorie „Mobilisieren“ ausgezeichnet!

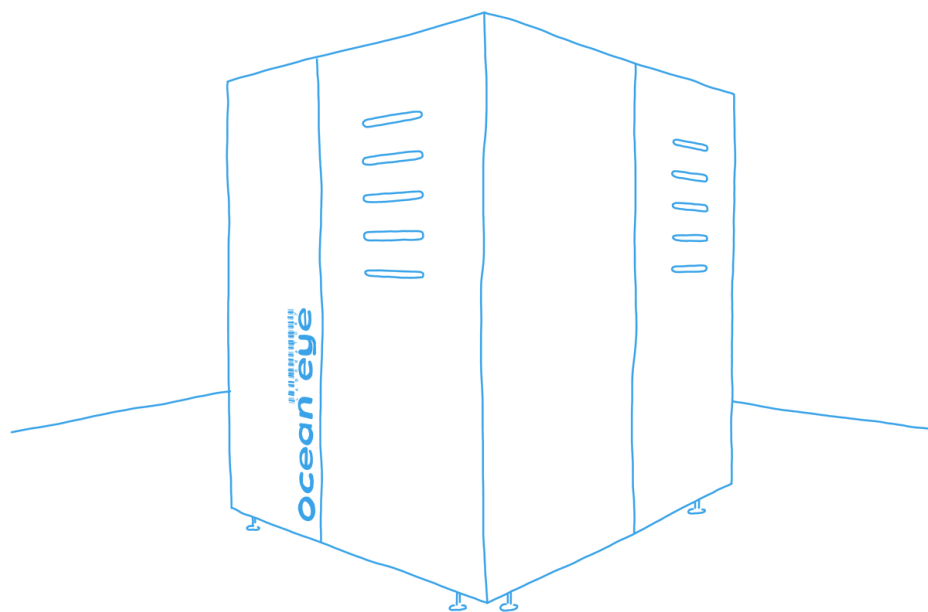
Dezember – Jänner 2023

Ocean Eye als 2-monatiges internes Teambuilding-Spielerlebnis für Mitarbeitende im Borealis Innovation Center

März – Juli 2023

5-monatiger Spielbetrieb Gewerbehof Seestadt in Wien

2. TEXTBAUSTEINE



09

**Textvorschlag: Blog, Newsletter
Zielgruppe Jugendliche****Könnt ihr Miriam helfen und das Rätsel um die
Escapebox Ocean Eye lösen?**

Wenn ihr euch für die Mission *Ocean Eye* entscheidet, entscheidet ihr euch für ein Escape Game der etwas anderen Art! Statt auszubrechen, müsst ihr in eine Meereswelt eintauchen und das Labor öffnen. Mit jedem Lösungsschritt entfaltet die Escapebox neue Perspektiven und Herausforderungen. Ihr braucht Teamarbeit und kreative Lösungen. Klassische Escape-Rätsel treffen auf echte Experimente.

Seid ihr bereit für die Herausforderung?

Die Escapebox ist ein Live-Gruppenspiel für 3 bis 6 Personen ab 15 Jahren, die gerne Aufgaben gemeinsam lösen, um neue Wege zu entdecken.

Ab sofort könnt ihr die Escapebox *Ocean Eye* in [xxxxx] spielen.

Sichert euch euer einzigartiges Spielerlebnis [LINK]

Die Escapebox *Ocean Eye* wurde vom Verein ScienceCenter-Netzwerk gemeinsam mit Mental Home entwickelt.

Hauptsponsor ist Borealis AG.

www.escapebox.at

10

Textbaustein: Newsletter

Zielgruppe: Bildungskontext, Lehrer:innen, Studierende

Ocean Eye: Die Escapebox mit nachhaltiger Mission!

Ein neues spannendes Spiel über Mikroplastik im Meer verbindet ein einzigartiges Escape-Room-Erlebnis mit kniffligen Rätseln, wissenschaftlich fundierten Fakten und Aufgaben.

Meeresforscher:innen warnen: Nicht nur die Erwärmung bedroht die Weltmeere, auch (Mikro-)Plastik führt zu weitreichenden Veränderungen unserer Meeresökosysteme.[1] Der Schutz unserer Ozeane (Ziel 14 – Leben unter Wasser) hat, als eines von 17 Zielen für nachhaltige Entwicklung der Vereinten Nationen, höchste Priorität.

Die mysteriöse Escapebox *Ocean Eye* macht ab sofort Station in [xxx]. Ein Spieldurchgang dauert eine Stunde und ist für 3–6 Personen ab 15 Jahren geeignet.

Sichert euch euren Spieltermin bis [xxxxx] in [xxx]!

Spielort: [xxx]

Terminbuchung: [LINK]

Weitere Informationen zum Projekt:

www.science-center-net.at/oceaneye

Die Escapebox *Ocean Eye* wurde vom Verein ScienceCenter-Netzwerk gemeinsam mit Mental Home entwickelt.

Hauptsponsor ist Borealis AG.

[1] Quelle Wissenschaftlicher Dienst des Europaparlaments:

<https://www.europarl.europa.eu/news/de/headlines/society/20181005STO15110/plastik-im-meer-fakten-auswirkungen-und-neue-eu-regelungen>

11

Social Media

Könnt ihr Miriam helfen und das Rätsel von Ocean Eye lösen?

Ein Escape Game der etwas anderen Art: statt auszubrechen, müsst ihr in eine Meereswelt eintauchen und in das Labor kommen! Mit jedem Lösungsschritt entfaltet die Escapebox neue Perspektiven und Herausforderungen. Ihr braucht Teamarbeit und kreative Lösungen. Klassische Escape-Rätsel treffen auf echte Experimente.

Seid ihr bereit für die Herausforderung?

Die Escapebox *Ocean Eye* ist ein Live-Gruppenspiel für 3 bis 6 Personen ab 15 Jahren, die gerne Aufgaben gemeinsam lösen, um neue Wege zu entdecken. Sichert euch euren Spieltermin im [MONAT]!

Spielort: [xxxxx]

Onlinereservierung ab sofort möglich: [LINK]

#ScienceCenterNetzwerk #OceanEye #escapegame #escapebox
#mikroplastik #microplastic #sdg #savetheocean #sdg14 #nachhaltigkeit
#climateaction

Ocean Eye macht Station in [xxx]!

Die spannende Escapebox *Ocean Eye* könnt ihr ab sofort wieder erleben und zwar am neuen Standort in [xxxx]. Nutzt die Gelegenheit auf ein unvergessliches Escapegame-Ereignis: spannende Rätsel über Mikroplastik lösen und der Meeresbiologin Miriam Patrick helfen! Sichert euch schon jetzt euren Spieltermin! Wir freuen uns auf euren Besuch!

Onlinereservierung ab sofort möglich: [LINK]

#ScienceCenterNetzwerk #OceanEye #escapegame #escapebox
#mikroplastik #microplastic #sdg #savetheocean #sdg14 #nachhaltigkeit
#climateaction

12

Social Media

Mission „Ocean Eye“ – Sei dabei!

Ab [xxxx] könnt ihr *Ocean Eye* in [xxx] spielen! Sichert euren Spieltermin und helft die Rätsel der Escapebox zu lösen! Wir wünschen euch viel Spannung und Spaß mit *Ocean Eye*, dem Escapegame, das vom Verein ScienceCenter-Netzwerk und Mental Home entwickelt wurde.

#ScienceCenterNetzwerk #OceanEye #escapegame #escapebox
#mikroplastik #microplastic #sdg #savetheocean #sdg14 #nachhaltigkeit
#climateaction

teilen, taggen und liken

LinkedIn: [ScienceCenterNetzwerk](#)

Instagram: [wissensraum](#)

Facebook: [ScienceCenterNetzwerk](#)

Twitter: [sciencenetwerk](#)

Blog: www.wissensraum.info

Website Ocean Eye: www.escapebox.at

Website ScienceCenter-Netzwerk: www.science-center-net.at/oceaneye

Newsletter 10x/Jahr: [News des Vereins ScienceCenter-Netzwerk](#)

hashtags

#ScienceCenterNetzwerk

#OceanEye

#escapebox

#escapegame

#mikroplastik

#microplastic

#sdg

#savetheocean

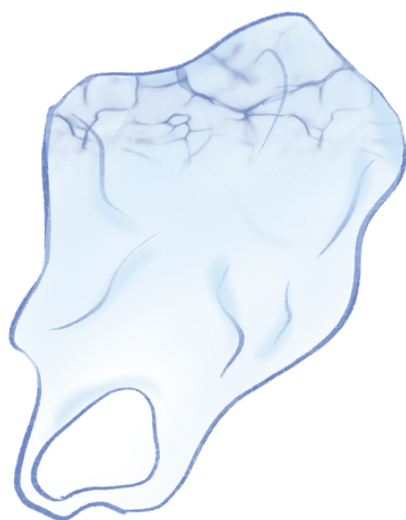
#sdg14

#nachhaltigkeit

#climateaction

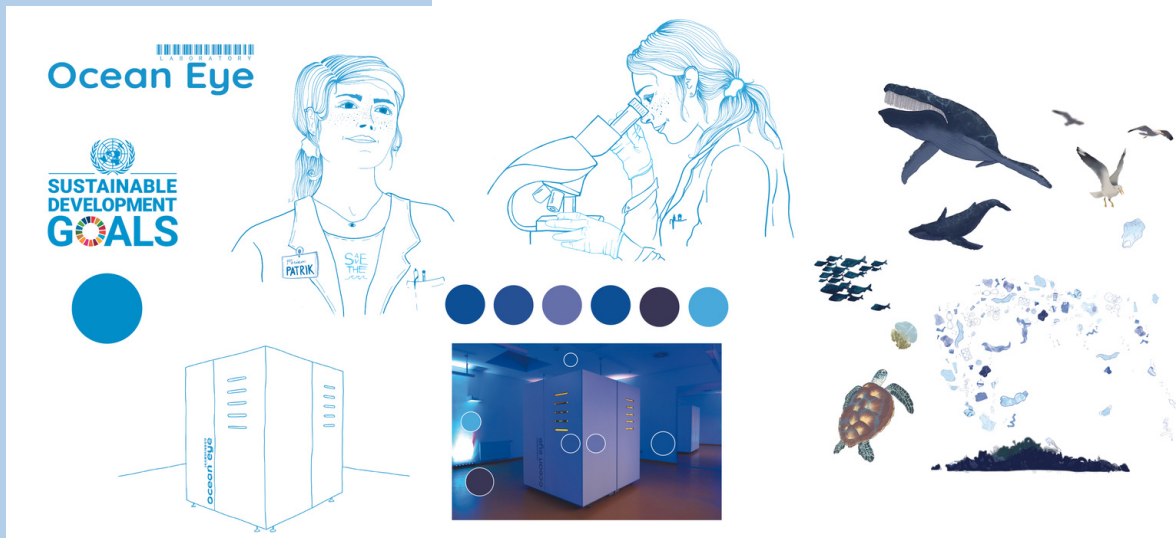
13

3. DESIGNVORLAGEN

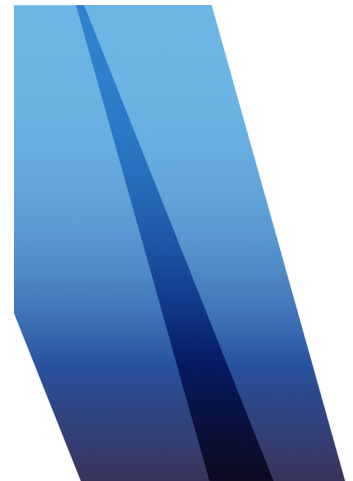
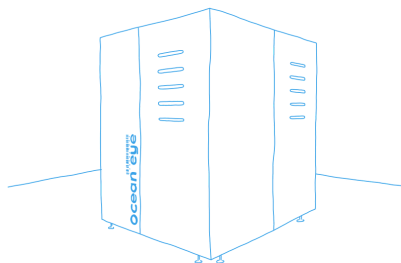


14

Farbwelt



Siehe dazu auch Grafikdatei in Ordner Grafikvorlagen.



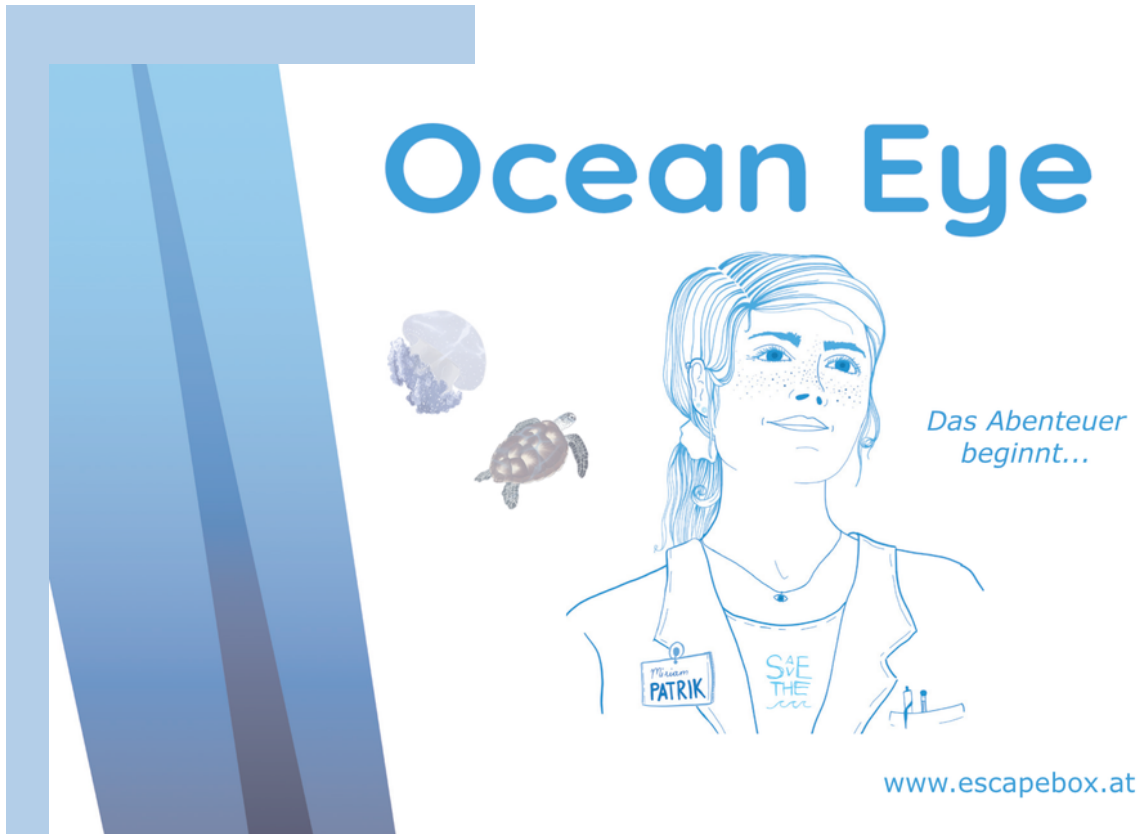
Ocean Eye

Wiederkehrende Elemente:

Illustration der Escapebox, Miriam Patrik, Farbstreifen, Schriftzug

15

Beispiel Gestaltung



Beispiel der Vorderseite einer Postkarte zu *Ocean Eye*.

Der Ocean-Eye-Schriftzug und die Farbwelt sind entsprechend den Vorlagen zu verwenden. Die Illustrationen und Fotos dürfen nicht verändert werden, der Bildausschnitt bei den Fotos kann verändert werden.

Auf Wunsch können weitere Illustrationen (Tiere, Kunststoffmüll) zur Verfügung gestellt werden.

Weitere Gestaltungsbeispiele, siehe Ordner Grafikvorlagen/Beispiele.

16

Schrift

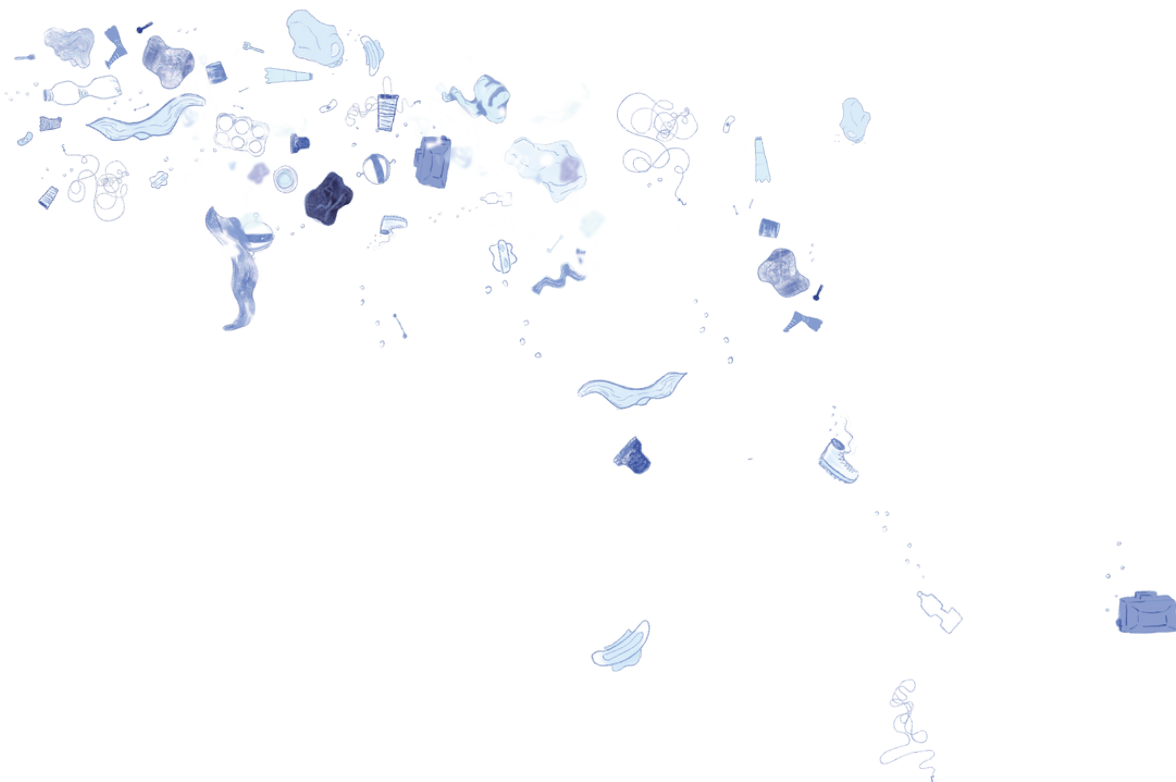
Ocean Eye

Die verwendete Schriftart des Ocean-Eye-Schriftzuges heißt Quicksand. Im Ordner Grafikvorlagen findet sich die Schriftart sowie EPS-Dateien des Schriftzuges in zwei Farbvarianten.

Auf Wunsch besteht auch die Möglichkeit eine Vorlage des Schriftzugs für den Druck auf Folie zu erhalten – siehe Bild.



4. LOGOS



18

Logos Projektpartner



Logo Hauptsponsor



Vereinslogo, Logo unseres Projektpartners Mental Home sowie das Logo des Hauptsponsors Borealis finden sich im Ordner Grafikvorlagen/Logos. Diese Logos sind in allen Fällen zu verwenden.

Wo eine Verwendung der Logos nicht möglich ist, ist folgender Satz zu verwenden: "Das Projekt *Ocean Eye* wurde vom Verein ScienceCenter-Netzwerk gemeinsam mit Mental Home entwickelt. Hauptsponsor ist Borealis AG."

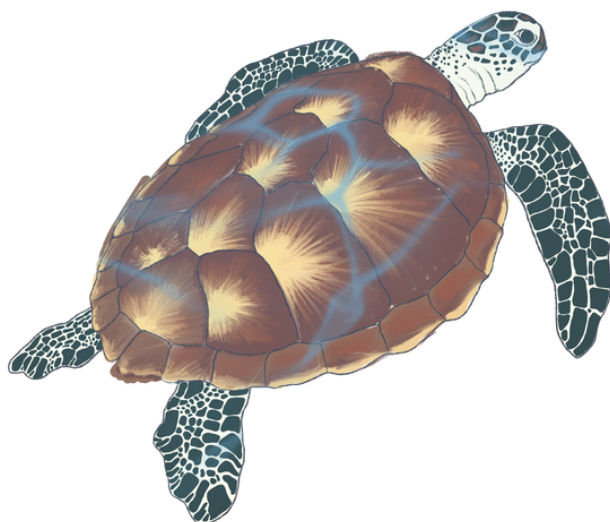
Logoleiste

Bei ausreichend Platz ist folgende Logoleiste zu verwenden, diese Vorlage ist ebenfalls im Ordner Grafikvorlagen/Logos zu finden.



19

5. KONTAKTE



KONTAKT

Verein ScienceCenter-Netzwerk

Landstraßer Hauptstraße 71/1/309
1030 Wien
office@science-center-net.at

Projektleitung

Michael Schöppl
+43 676 89 75 78 - 315
schoeppl@science-center-net.at

Kommunikation

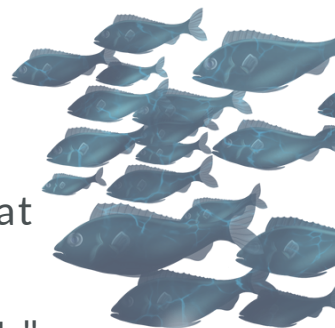
Bettina Klinger
+ 43 676 89 75 78 - 320
klinger@science-center-net.at

Sponsoring

Thomas Katjejowsky
+43 676 89 75 78 - 316
katjejowsky@science-center-net.at

Projektpartner "Mental Home e.U."

Hansjörg Mikesch
+43 664 333 85 36
office@mentalhome.eu



IMPRESSUM

Verantwortlich für den Inhalt:
Verein ScienceCenter-Netzwerk
Landstraßer Hauptstraße 71/1/309
1030 Wien

Projektwebsite und weitere Materialien

www.science-center-net.at/oceaneye

www.escapebox.at

Kontakt für Fragen und Feedback:

oceaneye@science-center-net.at

