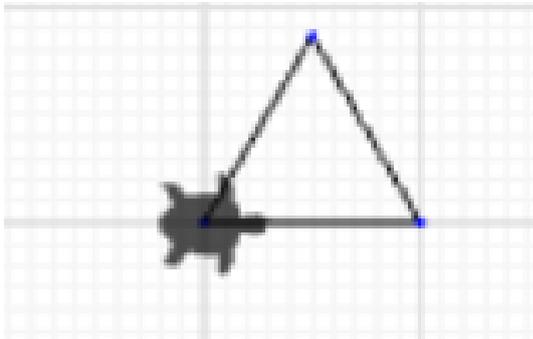
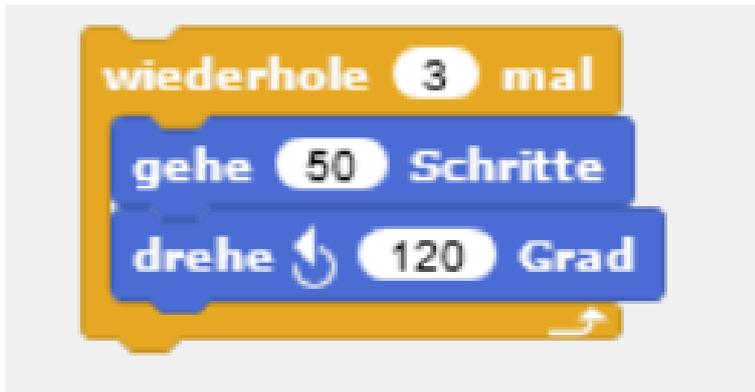

Beispielcodes für Turtlestitch

Grundlegende Formen und Inspirationen für das Zeichnen mit Turtlestitch

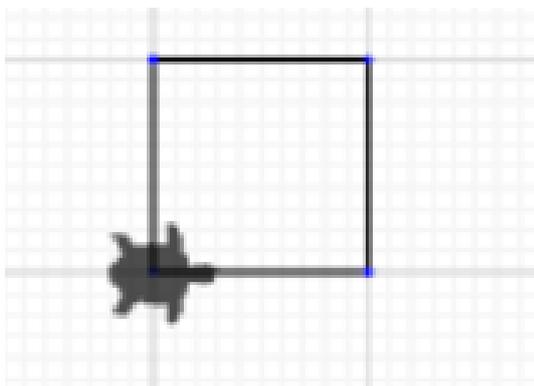
Die online Plattform turtlestitch.org bietet eine Möglichkeit sich spielerisch dem Programmieren mittels Code-Blöcken anzunähern. Dieser Zugang ist zwar wesentlich niederschwelliger als das coden mittels Text, allerdings für Erstteilnehmer:innen dennoch zunächst abstrakt. Neben persönlichen Hilfestellungen haben sich auch grafische Code Beispiele als ausgesprochen praktisch erwiesen die Vermittlung zu unterstützen. Teilnehmer:innen können so selbstständig Formen nachbauen und Parameter verändern um Schrittweise das Verständnis für das Programmieren auf Turtlestitch zu erweitern.

Auf den folgenden Seiten sind Codebeispiele für einfache Formen und Muster auf Turtlestitch welche ausgedruckt die Teilnehmer:innen unterstützen und inspirieren sollen.

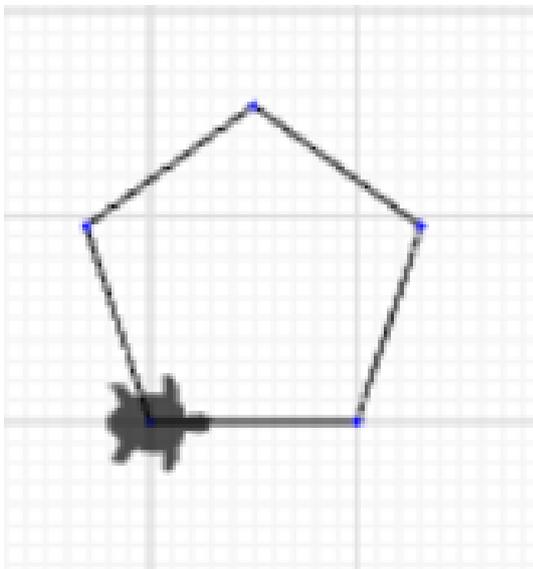
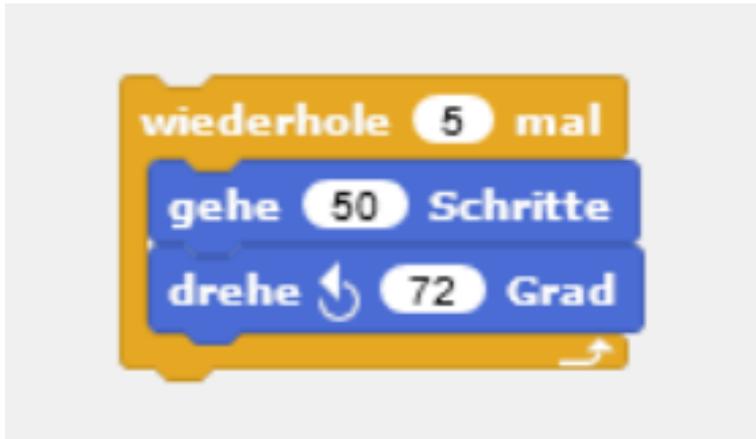
Dreieck



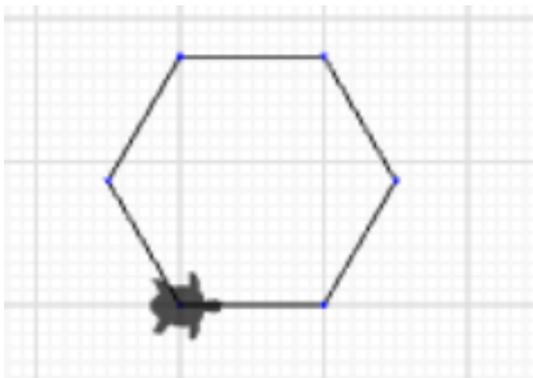
Viereck



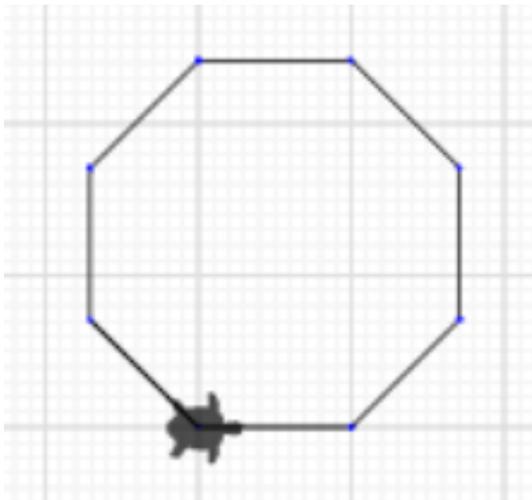
Fünfeck



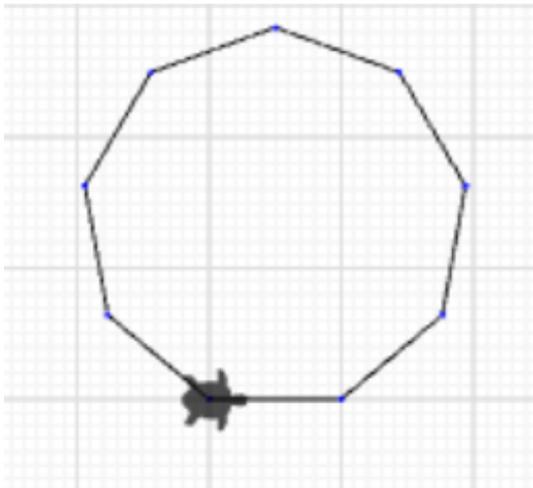
Sechseck



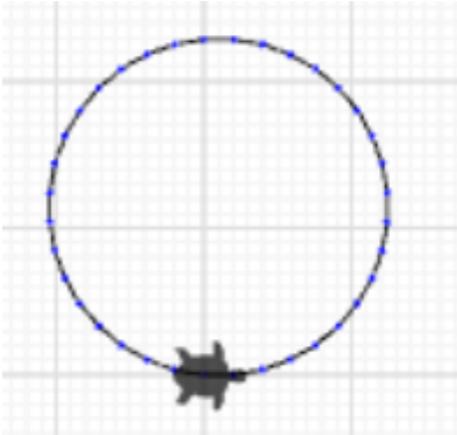
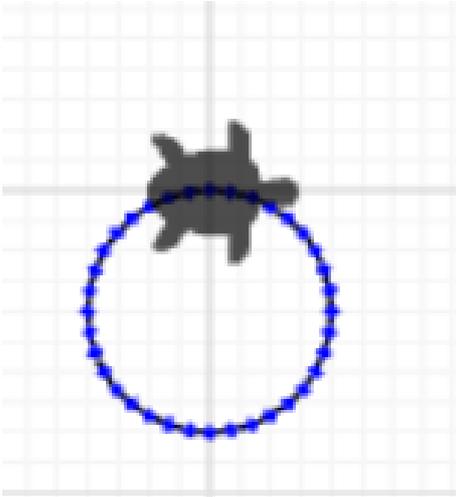
Achteck



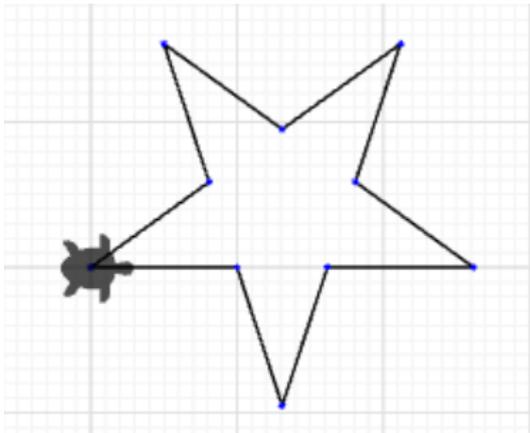
Neuneck



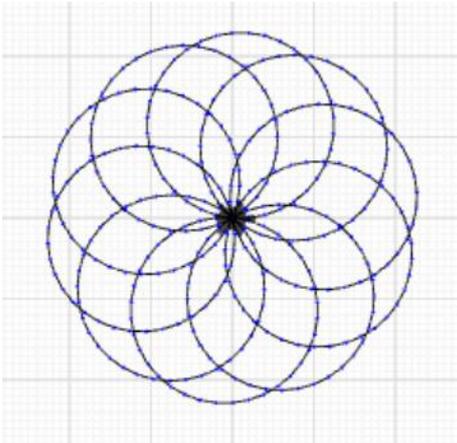
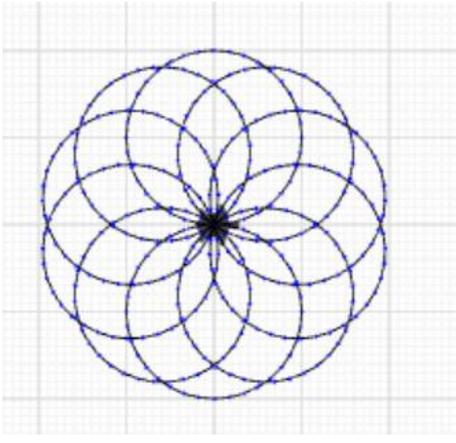
Kreis

Variante 1	Variante 2
 	 

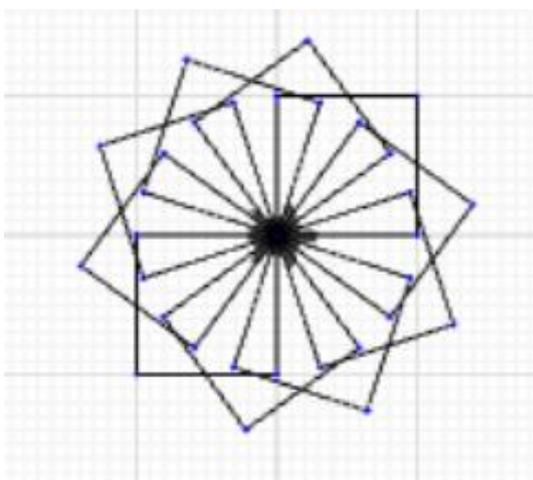
Stern



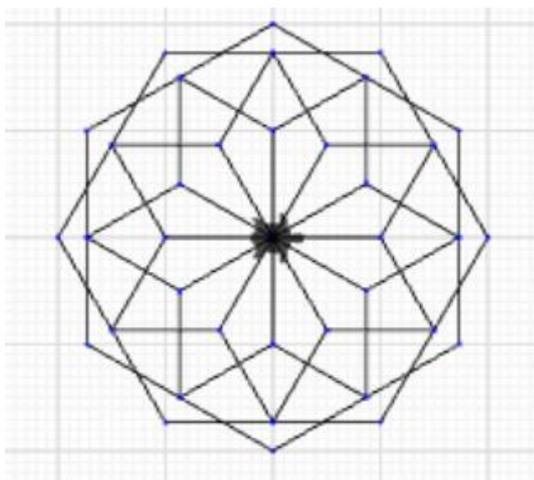
Muster: Kreis, der sich wiederholt

Variante 1	Variante 2
 	 

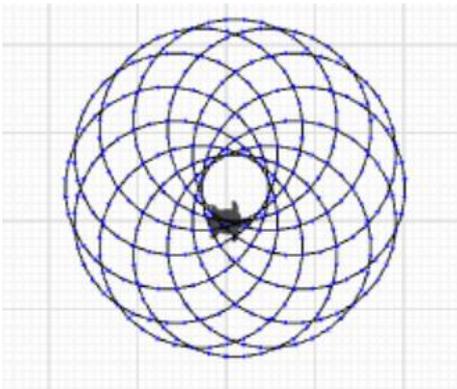
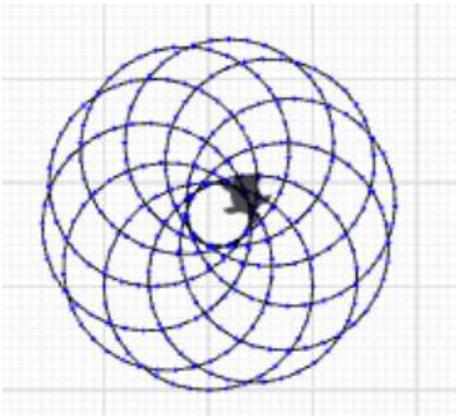
Muster: Viereck, das sich wiederholt



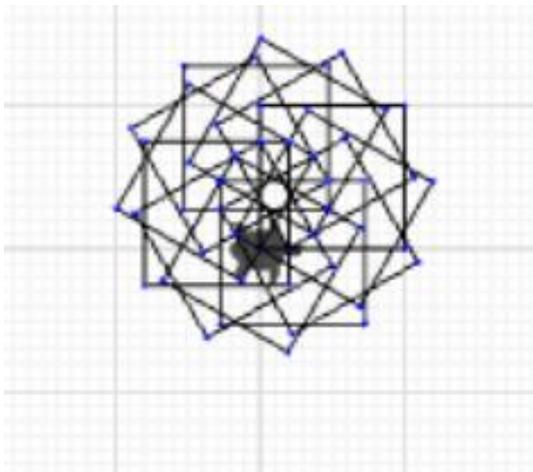
Muster: Sechseck, das sich wiederholt



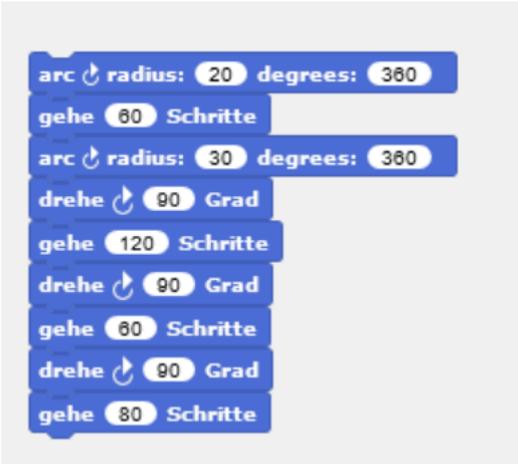
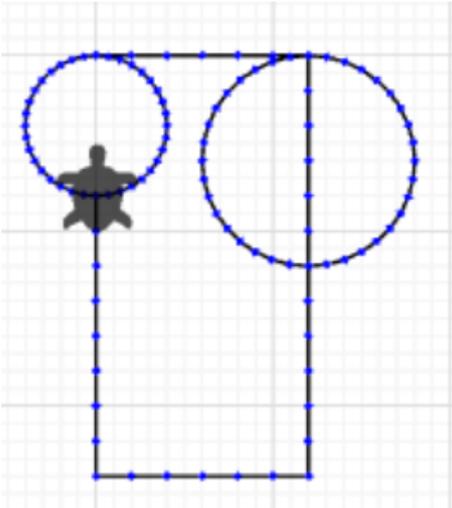
Muster: Kreis mit leerer Mitte

Variante 1	Variante 2
 <pre> wiederhole 12 mal wiederhole 36 mal gehe 10 Schritte drehe 10 Grad gehe 10 Schritte drehe 30 Grad </pre> 	 <pre> wiederhole 12 mal arc radius: 50 degrees: 360 gehe 10 Schritte drehe 36 Grad </pre> 

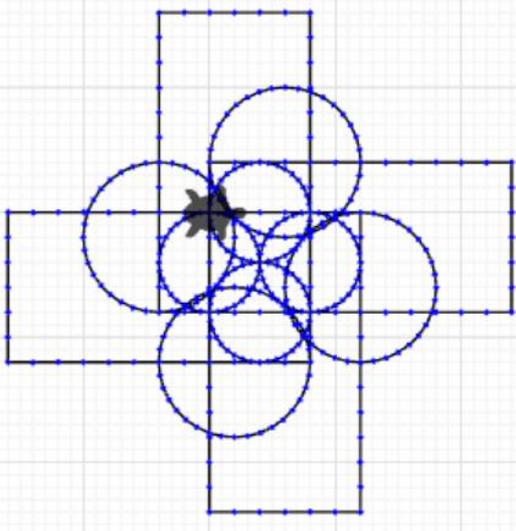
Muster: Viereck mit leerer Mitte



Muster Kreis und Viereck

 <pre> arc ⤴ radius: 20 degrees: 360 gehe 60 Schritte arc ⤴ radius: 30 degrees: 360 drehe ⤴ 90 Grad gehe 120 Schritte drehe ⤴ 90 Grad gehe 60 Schritte drehe ⤴ 90 Grad gehe 80 Schritte </pre>	
---	---

Mit Wiederholungen

 <pre> Wenn angeklickt zurücksetzen Laufstich in 10 er Schritten wiederhole 4 mal arc ⤴ radius: 20 degrees: 360 gehe 60 Schritte arc ⤴ radius: 30 degrees: 360 drehe ⤴ 90 Grad gehe 120 Schritte drehe ⤴ 90 Grad gehe 60 Schritte drehe ⤴ 90 Grad gehe 80 Schritte </pre>	
--	--

Einzelne wichtige Befehle

	<p>Für den Start</p>
	<p>Größe der Stiche</p>
	<p>Löscht alles vorhergehende</p>

Eigene Figuren bauen

- Figuren müssen immer 360 Grad oder ein Vielfaches davon besitzen, um geschlossen zu sein.
- Die Drehung der Turtle („Winkel“) ist immer ein Teil von 360
- Die Anzahl der Wiederholungen hängt mit dem Winkel zusammen